|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| MORPHOSIS 개발일지 2주차 | | | |
| 기간 | 2018-01-08 ~ 2019-01-21 | 작성자 | 신재욱 |
| 작업 내용 | | | |
| - 서버 프로그램을 작성하고 있습니다.    - 테스트용 패킷 구조체, CRoom, CServerFramework 등을 작성하고 있습니다.  - Skill과 Technique 구현을 위해 컴포넌트 패턴을 알아보고 적용 중에 있습니다. | | | |
| 작업 예정 내용 | | | |
| - 서버 프로그램 Room 한 개로 8명이 접속하여 서로 정보를 주고받는 정도까지 완성하기.  - 테스트용 클라이언트에서 임의로 키 입력을 보내고 서버에서 처리하고 클라이언트 하나로 그걸 볼 수 있는 정도까지 완성하기.  - Skill과 Technique의 속성 방식을 마저 구현하기. | | | |
| 기타 | | | |
| - 애니메이션 특강에서 애니메이션 부분이 끝났고 다음 주에 FBX SDK 관련 부분을 들어갈 예정입니다. | | | |